ビーム・ガトリングガン

1
ビーム・ガトリングガン（右）

2

3
手首F

※各部は可動します。

ガトリングシールド

1
ビーム・ガトリングガン（左）
ビーム・ガトリングガン（右）

2
ガトリング用ジョイントパーツ

リアアーマーへのマウント

マガジン

※エネルギーパック一体型・分離型も同様に取り付けることができます。

バックパックへのマウント

①
②

※ハイパー・バズーカとシールドも同様に取り付けることができます。

シールド用ジョイントパーツ B

GUNDAM FIX FIGURATION METAL COMPOSITE

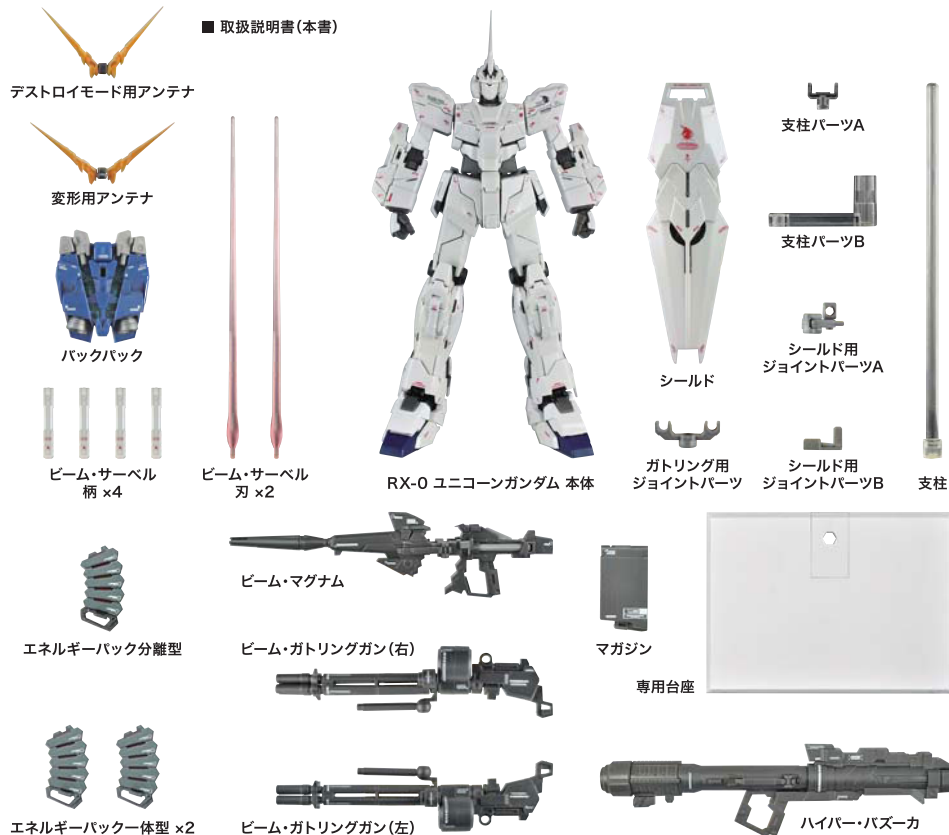
取扱説明書

超合金®
ちょう ごう きん

RX-0 UNICORN GUNDAM

#1012 RX-0 ユニコーンガンダム（覚醒仕様）

※画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。
※画像はイメージです。

セット内容

※取扱説明書の画像には試作品を使用しております。
※取扱説明書の画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

矢印一覧 Arrow List

取り付けます。 Attachable

取り外します。 Removable

可動します。 Movable

!注意 本商品は全体にメッキ彩色を施しております。組み立て～操作の際にキズがつくおそれがありますので取扱には十分注意してください。

⚠注　意 お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
●小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
●尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをするおそれがあります。
●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをするおそれがあります。

《 使用上の注意 》
●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損するおそれがあります。
●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
●可動部分を曲げたり回転させたりする時に、無理に動かすと彩色がはがれるおそれがありますので注意してください。
●本体・部品を箱に戻す場合は、袋・シートに入れてから戻してください。

ユニコーンモードの組み立て方

▶ 変形用アンテナに交換する時は、1 ～ 3 の手順で行います。

1 ※アンテナを横に倒します。

2 ※変形用アンテナをたたみます。
変形用アンテナ
破損に注意！ WARNING : DELICATE

3
変形用アンテナ
②
①
本体アンテナ

4 ※アンテナの位置をもとに戻します。

5 ※基部Aを持ち上げながら基部Bを回転させます。
基部A 基部B
バックパック
反対側も同様 SAME ON OTHER SIDE

6 ※ビーム・サーベル柄には向きがあります。
ビーム・サーベル柄

7 ※画像のようにもとに戻します。

8
②
①

9
向きに注意！ NOTE THE DIRECTION
凸部
※ビーム・サーベル柄の凸部が横になるように取り付けます。
③
①
②
反対側も同様 SAME ON OTHER SIDE

10 完成

※「ディスプレイ」はP.06を参照してください。

デストロイモードへの変形

1 頭部の変形

変形用アンテナ

反対側も同様 SAME ON OTHER SIDE

頬パーツ

2

破損に注意！ WARNING : DELICATE

※②変形用アンテナを画像の位置まで開きながら、頭頂部をスライドさせます。
※破損に注意してください。

3

※ユニコーンモードのフェイス部を頭部内部へ収納します。

4

※頬パーツを上下逆転します。

反対側も同様 SAME ON OTHER SIDE

5

反対側も同様 SAME ON OTHER SIDE

6 胸部・腹部の変形

7

反対側も同様 SAME ON OTHER SIDE

※バックパックを一度取り外し、肩センサーを引き出します。ビーム・サーベル刃の凸部を使用するとやりやすいです。

※コクピットハッチを開くことができます。

8 肩アーマーの変形

反対側も同様 SAME ON OTHER SIDE

※スラスターを回転させます。

RX-0 UNICORN GUNDAM

▶ 説明のため一部パーツを取り外しています。

9 股関節つけ根の変形

※リアアーマー中央を起こし、ロック部を外します。

ロック部

10

※両足を開きながら、股関節つけ根を左右に開きます。

ロック部

11

※リアアーマー中央を戻して、股関節つけ根をロックします。

ロック部

12 スカートアーマーの変形

13 腕部の変形

※ひじは二重関節になっているので、腕の各部装甲が当たらないように調節しながら曲げてください。

関節B
関節A

関節B（軸の位置）
関節A（軸の位置）

※連動して伸びます。
※ユニコーンモードに戻す時は縮めてください。

反対側も同様 SAME ON OTHER SIDE

14 太腿の変形

反対側も同様 SAME ON OTHER SIDE

15 膝関節の変形

反対側も同様 SAME ON OTHER SIDE

※伸びます。

16 足首の変形

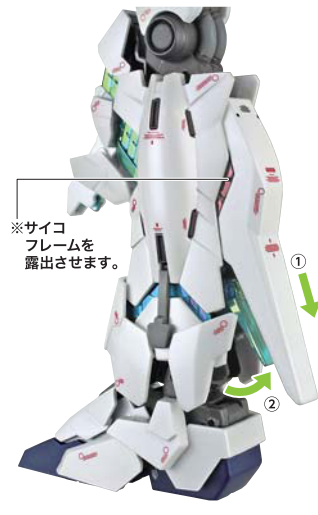
反対側も同様 SAME ON OTHER SIDE

※ロック部を解除します。

※伸ばした位置でロックします。

17 膝アーマーの変形

②
③
①
爪かけ位置
※「カチッ」となるまで伸ばします。
④
⑤
反対側も同様
SAME ON OTHER SIDE

18 ふくらはぎ部の変形

※サイコフレームを露出させます。
①
②
反対側も同様
SAME ON OTHER SIDE

19 足アーマーの変形

※繋げます。
②
①
④
③
反対側も同様
SAME ON OTHER SIDE

20 バックパックの変形

※ビーム・サーベル基部を展開します。

※ビーム・サーベル基部A・Bの可動は「ユニコーンモードの組み立て方」の 5 を参照してください。

※専用台座に足が接地するように支柱パーツ Bの位置を調節してください。

ディスプレイ

※デストロイモード用アンテナに交換することができます。
支柱パーツA
支柱パーツB
支柱
専用台座
※支柱パーツAは画像の位置に取り付けます。
※ユニコーンモードも同様にディスプレイできます。

ビーム・マグナム

1
ビーム・マグナム
①
③
②
エネルギーパック一体型

2
手首F
※フォアグリップは可動します。

エネルギーパック分離型

※エネルギーパック分離型を装填して減状態を再現することができます。

ハイパー・バズーカ

1
※砲身を伸ばします。
ハイパー・バズーカ
手首F
マガジン
※フォアグリップは可動します。

シールド

1
シールド用ジョイントパーツ A
シールド
※シールド基部は上下に可動します。

2
※シールド下部を引き出します。

3

ビーム・サーベル

ビーム・サーベル刃
ビーム・サーベル柄
手首D